ESPECIAL

GUIA PARA MEGA & SNES

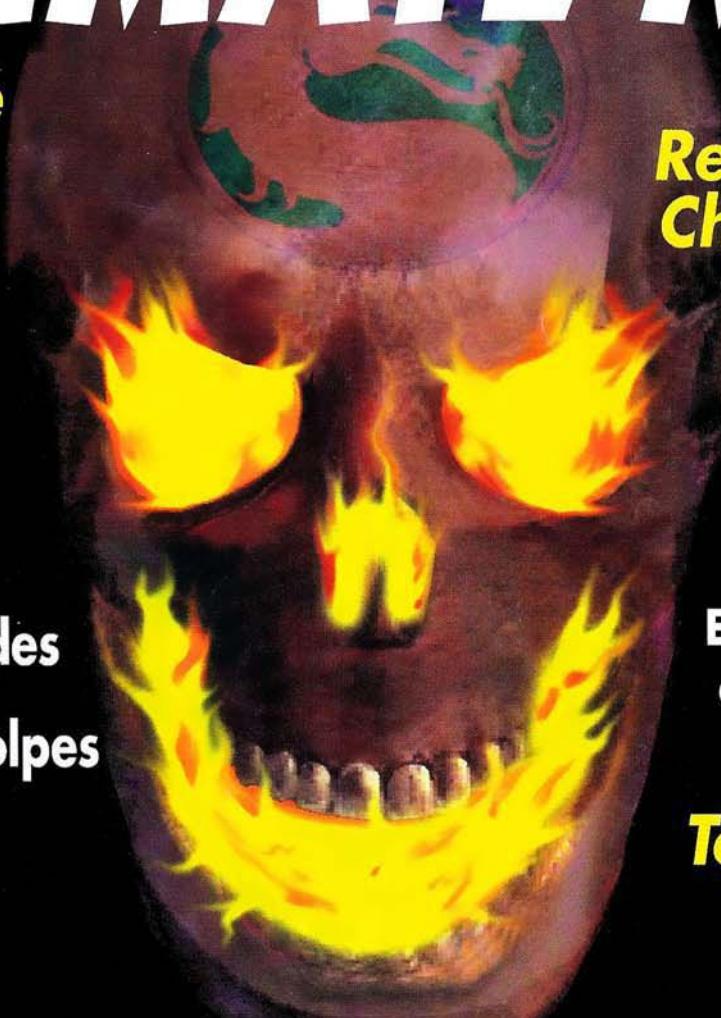
# ULTIMATE MK3

**Melhor que a versão Arcade!**

Lute com Rain, Noob Saibot e Human Smoke

Random Select

22 Kombat Kodes

Mais de 300 golpes

**MEGA**
**Revelamos o Cheat Mode:**

Acione Motaro e Shao Kahn

95 Continues

Quick Ends habilitados

Escolha cenários e tempo de luta

**SNES**
**Tournament Mode secreto**

## ARREBENTE COM OS BRUTALITIES

Só com este tênis
você pode passar
em uma academia de caratê
e gritar "e aí, viadinhos".

## Nossa capa

Scorpion tira a máscara, em computação gráfica de Tadeu Cerqueira Pereira. Edição de Arte: João Aílton O. de Andrade. Idéia: Equipe Ação Games. Edição: Paulo Montoia

# Ultimato!

*A Equipe de Ação Games deu a si mesma um ultimato e um desafio, quando pintou o primeiro cartucho de UMK3 para a versão de Mega Drive: descobrir os principais truques escondidos no jogo. E o mesmo aconteceu com a versão para SNES, que saiu mais de uma semana depois. O resultado esta aí: um guia quase completo, para um dos melhores games de luta do ano.*

*UMK3 para Mega & SNES tem 32 MegaBits de memória, visual e jogabilidade em cima, um jogaço! Esperamos que vocês curtam de montão. Afinal, a gente caprichou pensando em vocês! Abraços e Vidas Infinitas para todos, da Equipe Ação Games.*

## Exagerado

Qual o conteúdo dos disquetes que vieram na Ação Games?

Igor Quiodine de Sousa
*São Paulo, SP*

*Caro Igor, não exagera, cara: em vez de escrever cinco cartas, cada uma com uma pergunta, mande todas numa carta só, né?*

*Quanto aos disquetes, só os leitores que têm ou vão ter computador podem aproveitar. Eles contêm personagens e outros desenhos para decorar o micro, vídeo-previews de jogos, sites de games na Internet e dicas de jogos para PC, além de música. Faça o seguinte: guarde os seus disquetes e, quando você tiver um PC, poderá curtir, OK?*

## Basquete em alta

Adorei as dicas do mês de julho para NBA Live '96 e ainda a entrevista da rainha do basquete, Hortência. É um incentivo para o leitor. Parabenizo, em nome de todos os leitores, o ótimo trabalho que têm feito.

Fábio Roberto Rego
Viana, ES.

*Saudades de MK1: Mileena no Goro's Lair. Desenho de Jeivison A.dos Santos, de Rio Claro (SP).*

*Scorpion mostra sua verdadeira face. Lápis colorido de Márcio Vanderlei Guedes, de São Paulo.*

## Playstation quebrado? Uma bad trip!

Comprei meu aparelho há menos de um mês nos Estados Unidos e já tenho alguns problemas com o canhão. E a Sony no Brasil não se responsabiliza. Cadê a globalização?

Todos nós que temos o Playstation sabemos bem que precisamos trocar o canhão a cada 5 ou 6 meses, mas ter dificuldades com o equipamento novinho em folha é demais! Além do mais, só uso CDs americanos. Sony, vê se toma vergonha e faz um videogame de verdade. Pára de fabricar essa bomba caseira. Eu jogo videogame desde os 5 anos (tenho 17). Já vi de tudo em problemas nos aparelhos, mas nunca vi um que se auto-destrói.

Vocês, gamemaníacos donos de Playstation, escrevam, pois só juntos conseguiremos nossos direitos.

Leonardo Imparato
São Paulo, SP

*Pois é, Leonardo. O nosso Playstation também pifou aqui na redação: o bicho só funciona em pé ou de cabeça para baixo (tente, quem sabe funciona também no seu). À essa altura do campeonato, ninguém mais acredita que o problema aconteça por causa de CDs japoneses: o canhão de laser é que é frágil mesmo e fica desalinhado facilmente. O pessoal que compra via importadoras honestas ainda consegue trocar por um novo, dentro da garantia. Agora, quem comprou diretamente nos Estados Unidos têm de tirar do bolso e consertar. A Sony do Brasil não valida a garantia dada em outros países. Pior: Segundo a empresa, não há planos de lançamento oficial do Playstation no Brasil em 1997.*

## Duke Nukem 3D

Por que a entrada do PST comporta CDs maiores que os de jogos? Duke Nukem 3D e Full Throttle sairão para PST e Saturno?

Gabriel Gomes
Rio de Janeiro, RJ

*A entrada de CDs é grande só pra facilitar a sua vida. Quanto aos jogos, ambos estão prometidos para 97, para os dois consoles.*

## Fifa Soccer 96 (PST)

Por favor, há truques para este jogo? Quero os códigos de super-defesa (etc etc).

João Aparecido de Souza
Caçapava, SP

*Caro João, publicamos tudinho no Especial de Olimpíadas (julho, ed.105). Não perca edição nenhuma, pois a gente detona pra valer, falou? Fique com algumas senhas.*

*Pause o jogo, escolha Options e entre com um dos códigos abaixo. Ao ouvir um click, saia do Options e aperte o botão quadrado.*

*Superpotência - ▲, ■, ▲ (8 vezes).*
*Superataque - ■ (5 vezes), ▲ e X.*
*Superdefesa - ▲ (5 vezes), X e ▲.*

## Nintendo 64

Os jogos de arcade sairão para o Nintendo 64?

Aloísio Dantas
Belo Horizonte, MG

*Claro que sairão. Killer Instinct e Cruisin' USA serão os primeiros e outros virão, Aloísio. Mas não fique esperando arcades da Sega, OK?*

*Shao Kahn é o maioral. Desenho à lápis de Franklin Guedes da Silva Neto, Passa Quatro (MG).*

*Sub-zero detona Liu Kang. Arte de Flávio da Rocha Souza, de Brumado (BA)*

**Pirou? Travou?**

Aproveite o serviço de ajuda dos fabricantes, para jogadores que empacaram.
Nintendo: Playtronic Power Line (011) 5505-4460. Dá estratégias, mas não dá dicas.
Sega: Tec Toy Hot Line (011) 861-3533. Dá estratégias e dicas.

Resultado do desafio

# TETRIS POR QUÊ?

Apenas cinco leitores acertaram na mosca a resposta correta para a nossa pergunta. Tetris indica o nome da jogada mais arriscada e que dá maior pontuação no game: eliminar quatro linhas de uma só vez. Como somos bonzinhos, consideramos também corretas outras quinze respostas, conforme a data de postagem, que trouxeram a razão do nome genérico do jogo, ou seja, porque todas as peças são formadas por quatro quadrados. Todos os premiados receberão seu jogo em casa mesmo, em postagem registrada dos Correios. Apenas os premiados que não tiverem recebido seu jogo até o dia 30/11/96 devem ligar para a redação, tel. (011) 867-3295.

## Os prêmios:

1º ao 3º - Hexxen, cedidos pela Tec Toy
4º - Descent 2 - cedido pela Magnahome.
5º e 6º - Alone in The Dark 3, cedido pela Infogrames
7º - Caos Control, cedido pela Infogrames
8º ao 10º - CD Mr. CD-ROM, cedido pela Raven Multimídia.
11º ao 20º - Primal Rage, cedidos pela Magnahome.

## Os premiados

1 - Vinícius de Souza Gomes Brandão (de Lapa., PR), 2 - Márcio Augusto Fajan (São Bernardo do Campo (SP), 3 - Otávio Rodrigues Bitevic (de Fortaleza, CE), 4 - Felipe Mendonça de Almeida (Juiz de Fora, MG), 5 - Rodolfo Navarro Gontijo Rocha (Contagem, MG), 6 Edson Takeshi Nakaya (São Paulo, SP). 7 - Ricardo Neto (Sorocaba, SP), 8 - Kjeld Werner Pedersen Júnior (Nova Lima, MG), 9 - Igor Freitas (Belém, PA), 10 - Josué Marques da Silva Filho (Cuiabá, MT), 11 - Gustavo Miranda Teixeira (Pouso Alegre, MG), 12 - Luiz Gustavo N. Marquetti (Campinas, SP), 13 - Rafael Argenton Freire (Cidade Ademar/São Paulo, SP), 14 - Fábio Hideri Naca (São Paulo, SP), 15 - Pedro Henrique Fonseca da Silva (Belém, PA), 16 - Paulo Renato C. Siqueira (Mogi das Cruzes, SP), 17 - Eduardo José Linhares (Joinville, SC), 18 - Luciano Schworz (Blumenau, SC), 19 - Rafael Jacoby (Canoas, RS), 20 - Mateus Costa Arantes de Sousa (São Paulo, SP).

## Quadrinhos
# Reviravolta de Heróis

Se você se liga em quadrinhos, fique esperto: em outubro, pintaram nas bancas cinco novos gibis com o selo Abril Jovem. Trata-se de uma reviravolta completa no mundo dos gibis DC Comics. Vamos explicar. Em agosto, começou a rolar nas bancas a série Zero Hora, em quatro episódios decrescentes: 4, 3, 2 e 1. Neles, os heróis DC enfrentam um cataclisma cósmico que destruiu alguns e alterou outros. Flash morreu, surgiu uma Batmoça, a Mulher Gato virou agente do governo e outras loucuras.

Crédito DC Comics/Abril Jovem

### As mudanças

Agora, em outubro, pintaram as cinco novas revistas, com o número zero: *Super-Homem*, *SuperBoy*, *Batman* e os novos *Batman: Vigilantes de Gotham* e *Shazam*. Sumiram as revistas *Liga da Justiça* e *Batman & Novos Titãs*. Todos os gibis foram reconcebidos, os desenhos, traços e roupas foram alterados, histórias foram simplificadas. Vale conferir. O gibi do Super-Homem custa R$ 2,70 e os demais R$ 2,30.

## Acessórios
# Sai um cartucho pra debulhar em rede

A Tec Toy lançou em outubro o MegaNet 2, um cartucho específico pra debulhar games no Mega Drive usando o telefone para se conectar com outros jogadores.

Você pluga o cartucho de jogo no acessório e no Mega, liga tudo na tomada de telefone e pronto. Ao plugar o cart de MK3, por exemplo, o MegaNet 2 identifica o jogo, liga para o computador da Tec Toy e encontra um jogador afim de debulhar com você.

Os primeiros jogos serão MK2 e 3, Super Street Fighter 2, Fifa Soccer 95 e NBA JAM. Sempre é preciso ter o cartucho em casa para jogar. No começo, o serviço só vai funcionar em São Paulo. Depois chegará ao Rio, Brasília, Fortaleza, Porto Alegre e Belo Horizonte, sempre com ligações telefônicas locais.

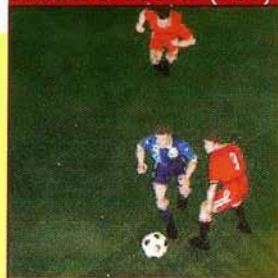
O MegaNet 2 permite também enviar e-mails e bater papo via teclado, consultar o banco de dicas e de variedades da Tec Toy. O acessório tem preço sugerido de R$120,00, com o primeiro mês de uso grátis. A assinatura mensal custará R$7,00 (30 ligações) ou R$10,00 (uso ilimitado). Para facilitar os e-mails e bate-papos, a empresa lançou também o teclado para o console, que custará R$70,00 e funciona com os dois MegaNet.

## Kids
# Dynacom lança teclado-PC

Já está rolando nas lojas o Magic Computer, um teclado-computador de 8 Bits da Dynacom, que também funciona como videogame. A vantagem do sistema é que pode ser ligado a qualquer tevê e em impressoras matriciais. O computador é indicado para crianças a partir dos cinco anos e oferece treze aplicativos, como editor de texto, calculadora e calendário, além de três jogos. O cartucho de memória armazena até 256 Kbits. O teclado já vem com joystick para jogar e o preço sugerido é de R$ 254,00.

***Lançamentos mundiais, já nas prateleiras brasileiras. Conferimos e damos nossa avaliação inicial: Ótimo, bom, regular e fuja!***

**Adidas Power Soccer** - PST, Futebol, Bom.
**After Burner 2** - Simulador de vôo, Saturno, Bom.
**Beyond the Beyond** - Playstation, RPG, Ótimo.
**Blazing Dragons** - PST, RPG de Ação, CD japonês, Bom.
**Braindead 13** - Saturno, Adventure, Bom.
**Die Hard Trilogy** - PST, Ação, Bom.
**ExHomed** - Ação/Tiro, Saturno, Bom.
**Fatal Fury Real Bout** - Saturno, Luta, Bom.
**Final Doom** - Ação/Tiro, PST, Bom.
**Gasparzinho (Casper)** - Adventure, PST/ Saturno, Regular.
**Iron & Blood** - PST, Luta, Bom.
**John Madden '97** - Esporte/Football, Saturno, Bom.
**Kirby's SuperStar** - SNES, Aventura, Ótimo.
**Ms. PacMan** - SNES, Estratégia, Ótimo.
**NHL 97** - Mega Drive, Esporte/Hóquei - Bom.
**Project Overkill** - PST, Ação/ Tiro, Bom.

Adidas P. Soccer (PST)

**Ridge Racer Revolution** - PST, Corrida, Ótimo.
**Saban's Power Rangers Zeo Battle Racing** - SNES, Corrida, Regular.
**Shadow Struggle** - PST, Luta, Bom.
**Speed Racer** - Corrida, PST, Regular.
**Tengai Makio Zero** - SNES, RPG, Ótimo.
**Time Killers** - Mega, Luta, Fuja!
**Tree Dirty Dwarves** - Adventure, Saturno, Bom.
**Virtual ProWrestling** - Luta, PST, Regular.

Arcade

# Street Fighter poligonal sairá em breve

Confira as primeiras imagens de Street Fighter Gaiden, a nova versão em gráficos poligonais. A Capcom praticamente finalizou o arcade, mas não há data para o lançamento, que deve ser ainda este ano. Na edição passada, informamos que a máquina já havia sido lançada no Japão, segundo informação dada pela Capcom no Brasil.

Street poligonal usará os mesmos golpes clássicos da série, mas trará personagens e golpes novos.

*Curtição total: Zangief detona um pilão em Ken. Olha só o ângulo da câmera. Enfim, um Street realmente diferente*

**POWER** Para a Nintendo, que vai baratear parte dos jogos do N64 lançando-os em disquetes. O acessório-drive será lançado no Japão, ainda este ano.

**RESET** Para a Black Pearl - Os caras já nem existem de tão obscuros e ainda sapecam um Time Killers mal-feito para Mega Drive.

*Jogos lançados no Brasil para videogames domésticos de 8, 16 e 32 Bits, em outubro.*

## Saturno

**Nights** - Aventura 3D
**Streef Fighter Zero (Alpha)** - Luta
**Need For Speed** - Corrida
**Darkstalker's Revenge: Night Warriors** - Luta
**Decathlete** - Esporte/Atletismo,
**ShockWave Assault** - Ação/Nave
**Road Rash** - Corrida/Motos
**Cyberia** - Adventure
**Worms** - Estratégia
**Alien Trilogy** - Ação/Tiro
**Thunderstrike 2** - Simulador/Tiro
**Slam & Jam 96** - Esporte/Basquete

## Mega Drive

**Ultimate MK3** - Luta
**Toy Story** - Ação
**Bugs Bunny in Double Trouble** - Aventura
**Pica-Pau - Férias Frustradas** - Aventura

## Master System

**Fifa Soccer** - Esporte/Futebol
**TV Colosso** - Aventura

TV Colosso (Master)

## Nintendo 64

**Super Mario 64** - Aventura/3D
**Pilotwings** - Aventura/3D

## Super NES

**A Ilha da Garganta Cortada** - Aventura

## Nintendo

**Ninja Gaiden 3** - Ação
**Rush'n Attack** - Aventura
**Double Dribble** - Basquete
**Super Contra** - Ação/Tiro
**Metal Gear** - Ação
**Jackal** - Aventura
**Life Force** -Espacial/Nave

Need For Speed (Sat)

# TOP TEN
## NACIONAL AÇÃO GAMES

*Os games mais alugados no Brasil para consoles de 16 e 32 bits, entre 10 de setembro e 10 outubro*

**O game de pelota da Konami volta a liderar e Super Mario RPG faz uma bela carreira. Além do 8º título na lista, o Mega comparece também com as versões da 3ª e da 5ª posição.**

1º - **Int.S.Star Soccer 2** - SNES
2º - **Super Mario RPG** - SNES
3º - **Olimpic Summer Games** - Multisistemas
4º - **Tekken 2 - PST**
5º - **Fifa Soccer 96** - Multisistemas
**Need for Speed** - Multisistemas
6º - **Resident Evil** - PST
7º - **Fighting Vipers** - SAT
8º - **Mortal Kombat 3** - Mega/SNES
9º - **Donkey Kong Country 2** - SNES
10º - **Ultimate MK3** - SAT

### Locadoras participantes:

**Brasília** - Game Over Vídeo Locadora. Tel. (061) 273.9083.
**Curitiba** - Vídeo Teca. Tel. (041) 262.7581/9583.
**Rio de Janeiro** - Game Palace. Tel. (021) 430.7146.
**Salvador** - Kombat Games. (071) 240.2145.
**São Paulo** - ProGames Móoca. (011) 591.0039.

Street Pro. Pra você que não coleciona medalhas, colecio-na he-ma-to-mas.
STREET PRO
OLYMPIKUS®
dcs.

# UMK3 BRUTALMENT

**A Williams arrasa e as versões para 16 Bits são melhores que o Arcade**

Por Ivan Cordon & Eduardo Murata

## Truques & Mais truques

Para esta edição, a equipe de Ação Games trabalhou duro. Foi tudo feito na raça e você não vai encontrar nas bancas nenhuma revista internacional à altura. Conseguimos os comandos para 12 Brutalities. A galera do Mega foi premiada com o Cheat Mode. Já a turma do SNES vai detonar no Tournament Mode. Os truques para as duas versões são muitos: Random Select, jogar com Rain e Noob Saibot e outros. Os novos truques e os Brutalities que não conseguimos "arrancar" dos cartuchos vocês vão conferir em breve, nas próximas edições.

## Outras Novidades

UMK3 veio com os novos cenários da versão Arcade, menos o do Cemitério. Apenas um personagem sumiu: a maligna Sheeva. As duas versões são muito boas. A jogabilidade no Mega às vezes é sultimente melhor. No SNES, a superioridade em gráficos é marcante, mas os Brutalities vieram sem sangue. Fora isso, a versão Nintendo dá um Kombat Kode quando você perde da máquina, mas nem todos funcionam. Tudo o mais é firula, tipo Sub-Zero e Classic aparecerem em posições invertidas.

## Tournament Mode (exclusivo do SNES)

Ligue o console com o cartucho plugado e apertando os botões L e R. Bingo: agora basta apertar Start. Nesse modo, cada jogador enfrenta oito personagens em seqüência, jogando a dois ou contra o computador. É Pauleira!

## Random Select (Para Mega & SNES)

Na Tela de Seleção de personagens, segure ↑ e aperte Start. Pronto: a máquina escolherá o personagem por você. Um modo legal para equilibrar as lutas, pois fazendo nos dois controles, cada um joga com um personagem da máquina.

## Os novos cenários

*O cenário do cemitério, que apareceu no CD de MK3 para Playstation parece que sumiu de vez. Será que vai pintar num truque?*

Cavern

Water Front

Desert

Scorpion's Lair (Inferno)

Blue Portal

Foi o maior fuzuê. Assim que chegaram às lojas, os cartuchos de UMK3 para Mega & SNES começaram a sumir e poucas vezes a gente viu um rebuliço tão grande. E não é para menos: a Williams detonou e a versão nova é melhor que a de Arcade/Saturno. Além de ter ótima jogabilidade, gráficos e sons legais, ela traz os Brutalities, um novo tipo de fatal, com resultado parecido ao Ultra de Killer Instinct: seu rival apanha pra valer e vira molho de tomate no final.

**ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3**

Mega & SNES, Luta, da Williams, 1 ou 2 jogadores, 32 Megabits. Já nas prateleiras. **Preço:** R$ 80,00.

As duas versões são excelentes e batem a de Arcade/Saturno, em diversão e jogabilidade. Gráficos e sons estão animais, embora inferiores aos do CD. Os Brutalities do SNES vieram sem sangue. De novo!

# É BOM

## BRUTALITIES: OS NOVOS FATAIS

*O Brutality é um novo tipo de Fatality: o lutador começa a detonar uma combinação de porradas e finaliza com um gancho que explode o adversário. O comando do Brutality é uma série de aproximadamente onze toques. Faça a seqüência no Finish Him, mas não seja rápido demais: aperte os botões pausadamente.*

**Cyrax**
HP, HK, HP, HK, HK, HP, HK, HP, HK, LK, LP

**Classic Sub Zero**
HP, LP, HP, BL, LK, LK, HK, HK, LP, HP, LP

**Scorpion**
HP, HP, BL, HK, HK, LK, HK, HP, HP, LP, HP

**Human Smoke**
HP, HP, BL, LK, HK, HP, HK, HP, HK, LP, LK

**Mileena**
HP, LP, LP, HP, BL, HK, LK, LK, HK, BL, HP, LP

**Jade**
HP, LK, HP, LP, HK, HK, LK, BL, BL, HP, HK

**Kabal**
HP, BL, LK, LK, LK, HK, LP, LP, LP, HP, LP

**Sonya**
HP, LK, BL, HP, LK, BL, HP, LP, BL, HK, LK

**Noob Saibot**
HP, LK, LP, BL, LK, HK, HP, LP, BL, LK, HK

**Rain**
HP, HP, BL, LK, HK, BL, LK, HK, BL, HP, LP

**Reptile**
HP, BL, HK, HK, BL, HP, LP, LK, LK, BL, LP

**Smoke**
HP, LK, LK, HK, BL, BL, LP, LP, HP, HP, BL, BL

SONIA

CYRAX

MILEENA

SUB ZERO

# Acione o Cheat Mode, Tela de Segredos e Killer Codes

*Na tela de Start/Options, faça a seguinte seqüência: C, →, A, ←, A, ↑, C, →, A, ←, A, ↑. Você ativará essas três novas opções na hora. Confira*

CHEATS
SOUND TEST 000
CONTINUES 005
BIO SCREEN KANO
EXIT
A:START SOUND. B:RESUME MUSIC

**Cheats** - Habilita Teste de Som, Continues (até 95) e BioScreen (mostra a história de cada personagem).

SECRETS
TIMER NORMAL
WIN SCREEN KANO
KOMBAT ZONE
KAHNS KAVE
EXIT

**Secrets** - Libera a regulagem de tempo das lutas: Slow até Fast ou Off do jogo. Win Screen - Você vê o final de cada personagem. Kombat Zone - Você escolhe o cenário para começar a lutar.

KILLER CODES
QUICK END OFF
SHAO KAHN DISABLED
MOTARO DISABLED
PLAY HIDDEN GAME
EXIT

**Killer Kodes** - Habilita os Quick Ends (são os Fatalities simplificados, mais fáceis de executar. Veja abaixo). Também habilita os chefes Shao Kahn, Motaro e o game secreto Galaxian.

## QUICK ENDS
## (Fatalities Simplificados)

### SHANG TSUNG
FATALITY 1 e FATALITY 2 - Perto do rival, carregar LP e soltar
ANIMALITY - A dois passos, carregar HP e soltar
BABALITY - LK
FRIENDSHIP - ↓

### SINDEL
FATALITY 1 - Perto do rival, RUN + BL
FATALITY 2 - A três passos, BL
ANIMALITY - Perto do rival, HP
BABALITY - ↑
FRIENDSHIP - ↑

### JAX
FATALITY 1 - Perto do rival, BL
FATALITY 2 - A um salto, LK
ANIMALITY - Perto do rival, carregar LP e soltar
BABALITY - LK
FRIENDSHIP - LK

### KANO
FATALITY 1 - A dois passos, HK
FATALITY 2 - Perto do rival, carregar LP e soltar
ANIMALITY - Perto do rival, carregar HP
BABALITY - LK
FRIENDSHIP - HK

### LIU KANG
FATALITY 1 - LK
FATALITY 2 - BL + RUN
ANIMALITY - Perto do rival, ↑
BABALITY - HK
FRIENDSHIP - → + RUN

### SONYA
FATALITY 1 - RUN
FATALITY 2 - A um salto, ↓+ BL + RUN
ANIMALITY - Perto do rival, carregar LP e soltar
BABALITY - LK
FRIENDSHIP - ↓+ RUN

### STRYKER
FATALITY 1 - Longe, LK
FATALITY 2 - Perto do rival, BL
ANIMALITY - A dois passos, BL
BABALITY - HP
FRIENDSHIP - LP

### SUB-ZERO
FATALITY 1 - A um salto, RUN
FATALITY 2 - Perto do rival, RUN
ANIMALITY - Perto do rival, ↑
BABALITY - HK
FRIENDSHIP - ↑

### CYRAX
FATALITY 1 - Perto do rival, RUN
FATALITY 2 - HP
ANIMALITY - Perto do rival, ↓
BABALITY - HP
FRIENDSHIP - ↑

### SEKTOR
FATALITY 1 - A dois passos, aperte BL
FATALITY 2 - A um salto, BL
ANIMALITY - Perto do rival do rival, ↑
BABALITY - HK
FRIENDSHIP - ↓

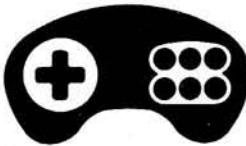
### NIGHTWOLF
FATALITY 1 - Perto do rival, BL
FATALITY 2 - A um salto, HP
ANIMALITY - Perto do rival, ↓
BABALITY - LP
FRIENDSHIP - ↓

### KUNG LAO
FATALITY 1 - ↓
FATALITY 2 - A três passos, HP
ANIMALITY - Perto do rival, BL
BABALITY - HP
FRIENDSHIP - LK

### KABAL
FATALITY 1 - A um salto, BL
FATALITY 2 - Perto do rival, HK
ANIMALITY - Perto do rival, carregar HP
BABALITY - LK
FRIENDSHIP - ↑

### SMOKE
FATALITY 1 - ↓
FATALITY 2 - A dois passos, BL + RUN
ANIMALITY - A três passos, BL
BABALITY - HK
FRIENDSHIP - HK

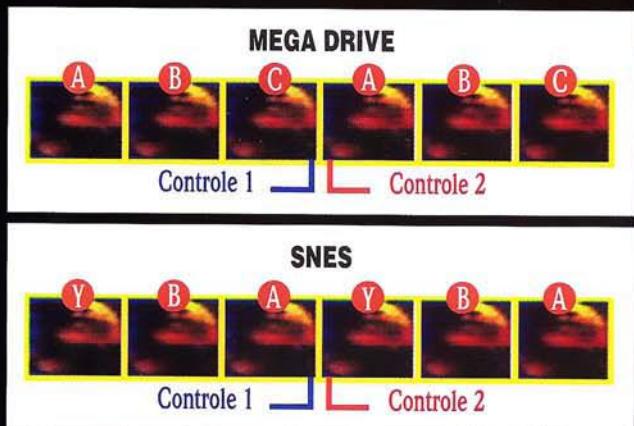
# MAGIC COMPUTER O MICRO QUE LIGA NA SUA TV

TV não é mais coisa só de artista. Agora ela pode ser sua porta de entrada para o mundo da informática. É só ligá-la ao MAGIC COMPUTER. Um computador tão fácil de usar que funciona através da sua TV. MAGIC COMPUTER foi desenvolvido com um sistema de Aplicativos Simplificados Dirigidos à Educação e ao Raciocínio (ASDER). Por isso crianças e pessoas de qualquer idade desvendam os segredos da informática brincando. Sem complicações. Ele já vem com Editor de Texto, F e G-Basic, Compositor Musical e mais 12 programas divertidos com explicações rápidas e diretas na tela. E você ainda pode transformá-lo num videogame ou imprimir seus trabalhos numa impressora (opcional). Não perca a melhor programação da sua TV. Ligue um MAGIC COMPUTER nela.

**Magic Computer. Seu passe de mágica para a informática.**
**Central de Informações (011) 857-1399**

# Kombat Kodes

**Códigos do além para envenenar ainda mais o game**

## Como acionar os códigos

Um toque para quem ainda não sabe usar os códigos mortais. Na tela em que aparece a barra com seis símbolos do dragão, você coloca os códigos. Acione rapidamente os três primeiros números no Controle 1 e os três seguintes no Controle 2. É fácil: o número 1 indica um toque no botão, o 2 indica dois toques e asssim por diante. Veja qual botão aciona qual quadrado.

## Kodes para ver frases na tela

123 926 - "There is no knowledge that is not power"
550 550 - "Go see Mortal Kombat the live tour"
448 844 - "Don't jump at me - MXV"
122 221 - "Skunky! - E. F."
004 400 - "Watcha gun do? - E. B."

642 468 - Galaxian

550 550 - Frase na tela

## Kodes de luta

100 100 - Sem agarrões
020 020 - Sem defesa
987 123 - Sem barras de energia
688 422 - Luta no escuro (Black Out Fighting)
985 125 - Psycho Kombat (luta no escuro sem barras de energia e com troca de lutadores durante o combate)
033 000 - Primeiro jogador com 50% da energia
000 033 - Segundo jogador com 50% da energia
707 000 - Primeiro jogador com 25% da energia
000 707 - Segundo jogador com 25% da energia

969 141 - Enfrente Motaro

033 564 - Enfrente Kahn

987 123 - Sem barras

010 010 - Facilita os agarrões
044 440 - Os dois jogadores começam o terceiro round sem energia. Quem der o primeiro golpe, ganha
444 444 - Vai trocando de personagens durante a luta (Randper Kombat)
033 564 - O Vencedor enfrenta Shao Kahn
466 466 - RUN ilimitado
205 205 - O vencedor enfrenta Smoke
969 141 - O vencedor enfrenta Motaro
642 468 - Galaxian

# PAPAI NOEL ESPERTO COMPRA OS LANÇAMENTOS EM GAMES DIRETO DOS EUA, SEM SAIR DE CASA.

## DESTAQUES 16 BITS

**MARVEL SUPER HEROES**
Todos os Super-Heróis e vilões reunidos num só game. Defenda a terra de Thanos e das forças do mal. R$ 109,90

**FIFA SOCCER GOLD '97**
A última versão do game de futebol mais vendido do planeta. Com os melhores times de 12 países, além das seleções nacionais. R$ 109,90

**ULTIMATE MORTAL KOMBAT 3**
O jogo de luta mais esperado do ano. Inclui os 22 lutadores da versão arcade. Também para Genesis. R$ 114,90

**STREET FIGHTER ALPHA 2**
Cart. de 32 Mega, com 18 lutadores. Tradução fiel da versão arcade. Somente para Super NES. R$ 114,90

## TOP 5 - 16 BITS

1) Donkey Kong Country 3 (SN) (R$ 114,90)
2) Super Mario RPG (SN) (R$ 109,90)
3) Chrono Trigger (SN) (R$ 114,90)
4) Olympic Summer Games (SN/MD) (R$ 109,90)
5) Sonic Blast 3D (MD) (R$ 109,90)

## PLAYSTATION

2x R$ 225,00

**JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS** (R$ 89.90 cada): Tekken 2; King of Fighters '95; Resident Evil; Crash Bandicoot; Street Fighter Alpha 2; Nascar Racing; Formula One; X-Men Children; Alien vs Predator; Andretti Racing 97; Street Fighter Alpha 1; Beyond the Beyond (RPG); FIFA Soccer '96; The Need for Speed; Adidas Power Soccer; Olympic Summer Games; Toshinden 2; Ridge Racer Revolution; Mortal Kombat Trilogy; Samurai Shodown 3; Dark Sun (RPG); AD&D: Iron & Blood; Impact Racing; Final Doom; King's Field 2 e muitos outros.

## SATURN

2x R$ 220,00

**JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS** (R$ 89.90 cada): Formula 1 Challenge; Street Fighter Alpha 2; Nights c/ controle 3D (R$ 114,90); Ultimate Mortal Kombat 3; Worldwide Soccer '97; Nights; X-Men Children; Sega Rally; Virtua Fighter 2; Street Fighter Alpha 1; Alien Trilogy; Alien vs Predator; FIFA Soccer '96; Night Warriors; Olympic Summer Games; The Need for Speed; Destruction Derby; VR Soccer; Doom; Impact Racing; Mr. Bones; AD&D: Iron & Blood; Dark Sun (RPG); Dragon Force (RPG); Super Motocross e muitos outros.

**OFERTA ESPECIAL*: 1 CONSOLE + 1 GAME = 1 CONTROLE GRÁTIS**

## NOVIDADES PSX

FIFA Soccer '97; ESPN 2 Xtreme; Tobal N° 1; NBA Jam Extreme; Wipeout XL; Destruction Derby 2; Twisted Metal 2; Namco Museum Vol. 2; Tomb Raiders; Bubsy 3D.

R$ 89,90 cada

## NOVIDADES SAT

Fighting Vipers; Sonic 3D Blast; Daytona USA: Championship Circuit; Tomb Raiders; Batman Forever Arcade; NBA Jam Extreme; Three Dirty Dwarves; Bug Too!; King of Fighters '95; Toshinden Ura

R$ 89,90 cada

## NINTENDO 64 AMERICANO

2x R$ 275,00

**JOGOS DISPONÍVEIS EM NOVEMBRO:**
Super Mario 64; Pilot Wings 64; Mega Man X3; Star Fox 64; Top Gun; Kirby Bowl, Wawe Race; Mortal Kombat Trilogy; Killer Instinct Gold; Red Baron; Legend of Zelda 64; Street Fighter; R$ 119,90 cada Turok: Dinosaur Hunter;

**LANÇAMENTOS DE DEZEMBRO:**
Cruis'n USA; Star Wars: Shadows of the Empire; Robotech Crystal Dreams; NBA Hang Time; FIFA International Soccer 64.

**ACESSÓRIOS:**
Controle Adicional (R$ 79,90); Cartão de Memória (R$ 69,90)

## TEMOS ACESSÓRIOS PARA 32 BITS

IMPORTAÇÃO DIRETA EM NOME DO CLIENTE. FRETE** E IMPOSTO JÁ INCLUÍDOS. ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO.

LIGUE AGORA  (011) 7295-9666  E RECEBA EM SUA CASA

TAMBÉM NA INTERNET
http://www.dshop.com

# OS SECRETOS

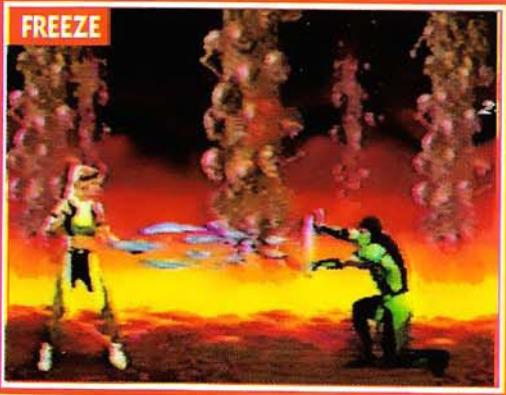
## CLASSIC SUB-ZERO

*Classic tem esse nome porque vem da primeira versão. Na versão Arcade e Saturno, só é habilitado com um UKK.*

Freeze - ↓ →, LP
Ground freeze - ↓ ←, LK
Slide - ← + LP + LK + BL

FATALITY (Spine Rip) - ↓ ↓ ↓ →, HP
PIT FATALITY - → ↓ → →, HP
BABALITY - ↓ ← ←, HK

GROUND FREEZE

FREEZE

### Combos

4 Hit-combo - HP, HP, ↓ + LP, ↓ + LP
8 Hit-combo - HP, HP, HP, LP, HP, ↓ + HP, Voadora, Slide

## MILEENA

*Ela surgiu na versão 2 e no Ultimate de Arcade e Saturno também só é habilitada com UKK*

Sai shoot - Segure HP 3 segundos
Teleport kick - → →, LK
Roll attack - ← ← ↓, HK
FATALITY 1 (Inhale - Spit) - Perto, ↓ → ↓ →, LP
FATALITY 2 (Nail Shoot) - Longe, ← ← ← →, LK
BABALITY - ↓ ↓ → →, HP
FRIENDSHIP - ↓ ↓ ← →, HP
ANIMALITY - → ↓ ↓ →, HK
PIT FATALITY - ↓ ↓ ↓, LP

FATALITY 1

FATALITY 2

### Combos

4 Hit-combo - Roll, HP, Roll, HK
4 Hit-combo - HK, HK, LK, ← + HK
6 Hit-combo - HP, HP, HK, LK, ↑ + LK, ↑ + HK

# E NOVOS

**Eles são os heróis e vilões escondidos na versão Arcade e Saturno. Nas versões em cartucho, eles já vem habilitados. Apenas Human Smoke, Shao Kahn e Motaro exigem truques**

## NOOB SAIBOT

*Ele vem de outras versões, mas é a primeira vez que dá para habilitá-lo e lutar com ele. Nem no Arcade e Saturno é possível.*

Shadow Throw - → →, HP
Shadow Teleport - ↓ ↑, LK
Shadow Block - ↓ →, LP

SHADOW BLOCK

SHADOW THROW

### Combos

4 Hit-combo - LK, LK, LK, LK
6 Hit-combo - Voadora com HP, HP, HP, LP, HK, Rasteira com LK

## HUMAN SMOKE

*O ninja do clã de Lin Kuei é secreto também nesta na versão. Para habilitá-lo, escolha Smoke. Na tela Versus Screen, segure Para Trás + HP + HK + RUN + BL*

Spear - ← ←, LP
Teleport Punch - ↓ ←, HP
Throw - No ar, BL
FATALITY - Perto do rival, RUN, BL, RUN, RUN, HK
ANIMALITY - ↓ ↓ ↓ ↓, RUN
BABALITY - ↓ ← ← →, HP

TELEPORT PUNCH

SPEAR

### Combos

4 Hit-combo - HP, HP, HK, ← + HK

# OS SECRETOS E NOVOS

## OS NOVOS

## ERMAC

*Exclusivo da versão Ultimate, no Arcade e Saturno ele é habilitado com um UKK.*

Fireball - ↓ ←, LP
Teleport - ↓ ←, HP
Mental Slam - ← ↓ ←, HK
FATALITY 1 (Head Uppercut) - Perto, RUN, BL, RUN, RUN, HK
FATALITY 2 (Slam) - À distância de um chute, ↓ ↑ ↓ ↓ ↓, BL
ANIMALITY - Segure LP, ← ← → ↓, solte LP
BABALITY- → → ↓ →, HK
PIT FATALITY - RUN, RUN, RUN, RUN, LK

FATALITY 2

FATALITY 1

### Combos

4 Hit-combo - HK, HK, LK, ← + HK
5 Hit-combo - HP, HP, ← + LP, ← ↓ →, LP, Fireball
5 Hit-combo - HK, ↓ + LP, ↓ + HP, HK, ← + LP

## RAIN

*Exclusivo da versão Ultimate, é a primeira vez que dá para habilitar este ninja, pois nem no Arcade isso é possível.*

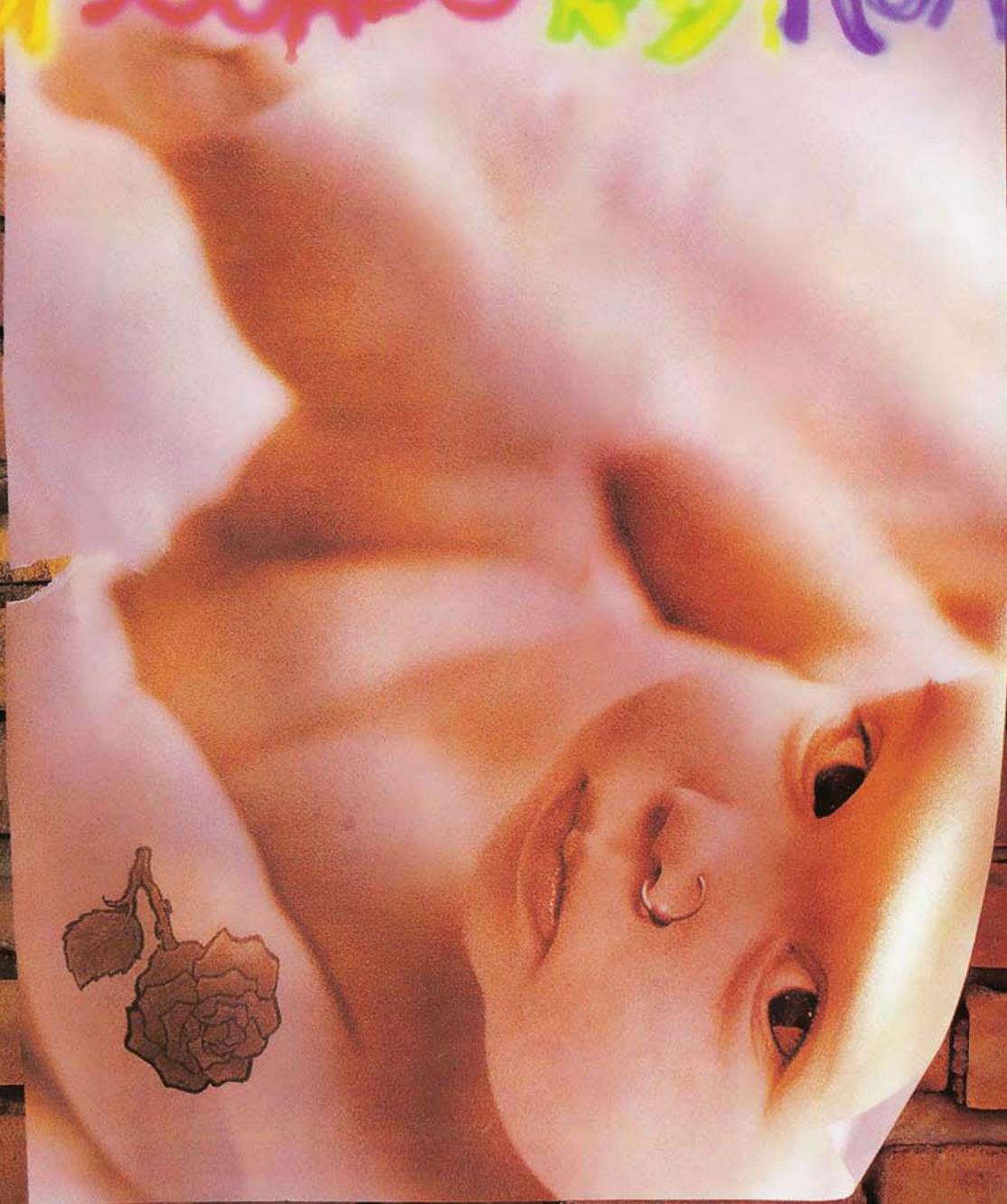
Paralise Ball - ↓ →, HP
Rain Tempest - ← ←, HP

PARALISE BALL

RAIN TEMPEST

### Combos

5 Hit-combo - Voadora com HP, HP,HP, LP, HP
Rain 100% - ← ←, HP (repita várias vezes)

NEM BEM NASCEU, JÁ
FOI JOGADO NAS RUAS.

TOPPER. STREET, O To
AMC - Atendimento Master ao Consumidor (9011) 821-9996

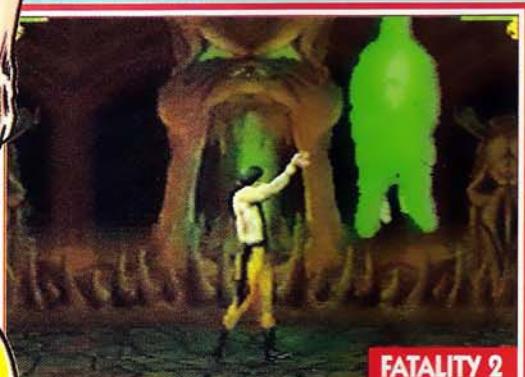
TOPPER DAS STREETS.
TOPPER
TOPPER
STREET
Topper Deeper

# MESTRES DO

## SHANG TSUNG

Flame eruption - → ← ←, LK
Single flaming skull - ← ←, HP
Double flaming skulls - ← ← →, HP
Triple flaming skulls - ← ← → →, HP

### MORPHS

Cyrax - BL, BL, BL
Jax - → → ↓, LP
Kung Lao - RUN, RUN, BL, RUN
Nightwolf - Segure BL, ↑ ↑ ↑
Liu Kang - → ↓ ← ↑ →
Sheeva - Segure LK, → ↓ →
Sindel - ← ↓ ←, LK
Stryker - → → →, HK
Sub Zero - → ↓ ←, HP
Kabal - LK, BL, HK
Sonya - Segure RUN, BL, LP, ↓
Kano - ← →, BL
Kitana - → ↓ →, RUN
Reptile - RUN, BL, BL, HK
Mileena - RUN, BL, HK
Scorpion - ↓ ↓ →, LP
Jade - → → ↓ ↓, BL
Ermac - ↓ ↓ ↑

FATALITY 1 (Bed of Nails) - Perto, segure LP, ↓ → → ↓, solte LP
FATALITY 2 (Soul Stealer) - Perto, segure LP, RUN, BL, RUN, BL, solte LP
BABALITY - À distância de um chute, RUN, RUN, RUN, LK
FRIENDSHIP - À distância de um chute, LK, RUN, RUN, ↓
ANIMALITY - À distância de um salto, segure HP, RUN, RUN, RUN, solte HP
PIT FATALITY - Segure BL, ↑ ↑ ←, solte BL, LP

### Combos

5 Hit-combo - Voadora com HP, HP, HP, LP, ← + HK
5 Hit-combo - LK, HP, HP, LP, ← + HK

FATALITY 1

FATALITY 2

BRUTALITY

# ORIENTE

**Shang Tsung é o pior dos vassalos de Kahn. Mas Kung Lao e Liu Kang são os melhores shaolins da Terra**

## LIU KANG

Flying kick - → →, HK
High fire - → →, HP
Low fire - → →, LP
Bicycle kick - Segure LK 3 segundos
FATALITY 1 (Human Flame)- → → ↓ ↓, LK
FATALITY 2 (Arcade Drop)- Segure BL, ↓ ↓ ↑ ↑, solte BL, BL + RUN
BABALITY - ↓ ↓ ↓, HK
FRIENDSHIP - RUN, RUN, RUN, ↓ + RUN
ANIMALITY - À distância de um chute, ↓ ↓ ↑
PIT FATALITY - RUN, BL, BL, LK

### Combos

5 Hit-combo -HP, LK, LK, HK, LK
8 Hit-combo - Voadora com HP, HP, HP, BL, LK, LK, HK, LK

## KUNG LAO

Hammer kick - No ar, ↓ + HK
Hat toss - ← →, LP
Teleport - ↓ ↑
Spin - → ↓ →, RUN, RUN rapidamente várias vezes
FATALITY 1 (Slicer) - À distância de um chute, → → ← ↓, HP
FATALITY 2 (Vacuum Spin) - RUN, BL, RUN, BL, ↓
BABALITY - ↓ → →, HP
FRIENDSHIP - RUN, LP, RUN, LK
ANIMALITY - RUN, RUN, RUN, RUN, BL
PIT FATALITY - ↓ ↓ → →, LK

### Combos

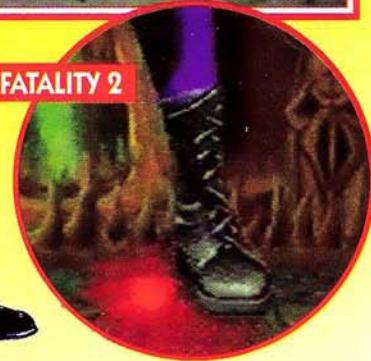
5 Hit-combo - Voadora com HP, HP, LP, HP, LP
8 Hit-combo - Voadora com HP, HP, LP, HP, LP, LK, LK, ← + HK

FATALITY 1

FATALITY 2

# MERCENÁRIOS

## JAX

Single missile - ← →, HP
Double missile - → → ← ←, HP
Ground pound - Segure LK 3 segundos
Gotcha grab - → →, LP, LP rapidamente várias vezes
Rushing punch - → →, HK
Backbreaker - No ar, aperte BL
Multiple throw - LP, HP rapidamente várias vezes
FATALITY 1 (Arm Slice) - Perto, segure BL, ↑ ↓ → ↑, solte BL
FATALITY 2 (Big Jax) - Longe, RUN, BL, RUN, RUN, LK
BABALITY - ↓ ↓ ↓, LK
FRIENDSHIP - LK, LK, RUN, RUN, LK
ANIMALITY - Perto, segure LP, → → ↓ →, solte LP
PIT FATALITY - ↓ → ↓, LP

### Combos

6 Hit-combo - Voadora com HP, HP, HP, BL, LP, ← + HP
8 Hit-combo - Voadora com HP, HK, HK, ↓ + HP, HP, BL, LP, ← + HP

## KANO

Knife uppercut - ↓ →, HP
Knife throw - ↓ ←, HP
Cannon ball - Segure LK 3 segundos
Grab and shake - ← ↓ →, LP
Vertical roll - → ↓ →, HK
Air throw - BL no ar
FATALITY 1 (Skeleton Pull) - Perto do rival, segure LP, → ↓ ↓ →, solte LP
FATALITY 2 (Laser Eye) - À distância de um pulo, faça LP, BL, BL, HK
BABALITY - → → ↓ ↓, LK
FRIENDSHIP - LK, LK, RUN, RUN, HK
ANIMALITY - Perto do rival, segure LP, BL, BL, BL, solte HP
PIT FATALITY - Segure BL, ↑ ↑ ←, LK, solte BL

### Combos

5 Hit-combo - Voadora com HP, HK, HK, LK, ← + HK
6 Hit-combo - Voadora com HP, HP, HP, HK, ← + LK, ← + HK
7 Hit-combo - Voadora com HP, HP, HP, ↓ + LP, ↓ + HP, Voadora com HK, ← + LK

# E HERÓIS

**Kano vendeu-se para as forças de OutWorld. Sub-Zero, Jax, Stryker e Night Wolf lutam por ideais**

## SUB-ZERO

Slide - ↓ + LP + BL + LK
Freeze - ↓ →, LP
Ice shower - ↓ →, HP
Clone - ↓ ←, LP
FATALITY 1 (Ice Break) - Perto, BL, BL, RUN, BL, RUN
FATALITY 2 (Deep Freeze) - ← ← ↓ ←, RUN
BABALITY - ↓ ← ←, HK
FRIENDSHIP - LK, RUN, RUN, ↑
ANIMALITY - Segure BL, → → ↑ ↑
PIT FATALITY - ← ↓ → →, HK

### Combos

4 Hit-combo - Voadora com HP, HK, HK, ←+ HK
7 Hit-combo - Voadora com HP, HP, HP, LP, LK, HK, ← + HK

## STRYKER

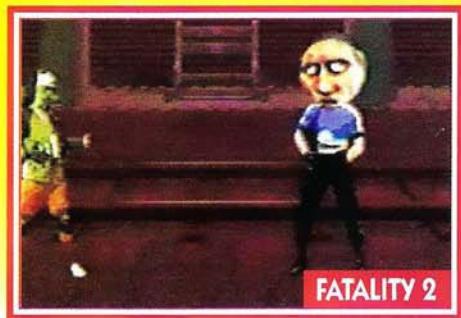
Gun - ← →, HP
High gernade - ↓ ←, HP
Low gernade - ↓ ←, LP
Baton throw - → →, HK
Baton trip - → ←, LP
FATALITY 1 (Death Bomb) - Perto, ↓ → ↓ →, BL
FATALITY 2 (Taser) - Longe, → → →, LK
BABALITY - ↓ → → ←, HP
FRIENDSHIP - LP, RUN, RUN, LP
ANIMALITY - RUN, RUN, RUN, BL
PIT FATALITY - Segure BL, → ↑ ↑, HK

### Combos

7 Hit-combo - Voadora com HP, HK, HP, HP, → + LP, →, →, HK, Voadora com HK, ← + LK
7 Hit-combo - Voadora com HP, LK, HP, HP, LP, Voadora, → →, HK

## KABAL

Cocoon - ← →, LK
Fireball - ← ←, HP
Blade summons - ← ← ←, RUN
FATALITY 1 (Face of Death) -
Perto RUN, BL, BL, BL, HK
FATALITY 2 (Super Head) - ↓ ↓
BABALITY - RUN, RUN, LK
FRIENDSHIP - RUN, LK, RUN, RUN, ↑
ANIMALITY - Segure HP, → → ↓ , solte HP
PIT FATALITY - BL, BL, HK

FATALITY 1

FATALITY 2

### Combos

6 Hit-combo - LK, LK, HP, HP, ↓ + LP, ↓ + HP
6 Hit-combo - LK, LK, HP, HP, HK, ← + HK
7 Hit-combo - LK, LK, HP, HP, ↓ + HP,
Voadora, ←, ← + HP

## NIGHT WOLF

Arrow - ↓ ←, LP
Hatchet uppercut - ↓ →, HP
Shadow shoulder - → →, LK
Reflect - ← ← ←, HK
FATALITY 1 (Moon Beam) - Perto,
segure BL, ↑ ↑ ← →, solte BL, BL
FATALITY 2 (Lightning Strike) - Longe,
← ← ↓, HP
BABALITY - → ← → ←, LP
FRIENDSHIP - À distância de um chute, RUN,
RUN, RUN, ↓
ANIMALITY - → → ↓ ↓
PIT FATALITY - RUN, RUN, RUN, BL

FATALITY 1

FATALITY 2

BRUTALITY

### Combos

6 Hit-combo - Voadora com HP, HP, LP,
Hatchet uppercut, LK
6 Hit-combo - LK, HP, HP, LP, Hatchet uppercut, LK
7 Hit-combo - Voadora com HP, HK, HP, HP, LP,
Hatchet uppercut, LK

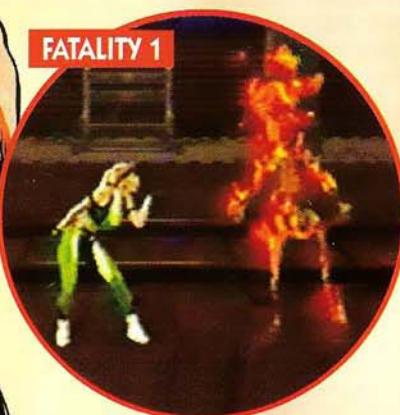
# AS GUERREIR

## SONYA

Ring toss - ↓ →, LP
Leg grab - ↓ + LP + BL
Square wave flight - → ←, HP
Bicycle kick - ← ↓ ↓, HK
FATALITY 1 (Kiss of Death) - ← → ↓ ↓, RUN
FATALITY 2 (Purple Power) - Segure BL + RUN, ↑ ↑ ← ↓
BABALITY - ↓ ↓ →, LK
FRIENDSHIP - ← → ← ↓, RUN
ANIMALITY - Perto, segure LP, ← → ↓ →
PIT FATALITY - → → ↓, HP

### Combos

5 Hit-combo - Voadora com HP, HP, HP, LP, ← + HP
7 Hit-combo - Voadora com HP, HK, HK, HP, HP, LP, ← + HP

FATALITY 1

FATALITY 2

## KITANA

Fan wave - ← ← ←, HP
Fan throw - → →, HP + LP
Leg throw - ↓ + BL + LP
Square wave punch - → ↓ ←, HP
Double fan throw - ← → →, HP + LP
FATALITY 1 (Head chop) - Perto, ← ↓ → →, HK
FATALITY 2 (Kiss of Death) - Perto, RUN, RUN, BL, BL, LK
ANIMALITY - ↓ ↓ ↓, RUN
BABALITY - → → ↓ →, HK
FRIENDSHIP - ↓ ← → →, LP
STAGE FATALITY - → ↓ ↓, LK

FATALITY 1

FATALITY 2

### Combos

4 Hit-combo - Voadora com HP, HP, HP, ← + LP, → + HP
5 Hit-combo - Voadora com HP, HK, HK, LK, ← + HK

**Elas não têm nada de musas: não brincam em serviço e depenam sem dó.**

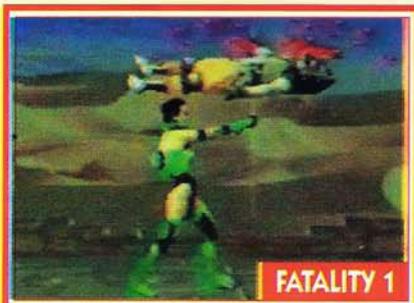
## JADE

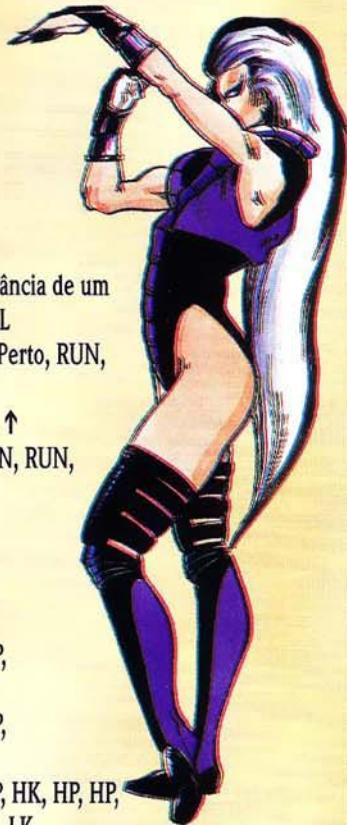
Low boomerang - ← →, LK
High boomerang - ← →, HP
Middle boomerang - ← →, LP
Glow kick - ↓ →, LK
Flash - ← →, HK
FATALITY 1 (Impale) - Perto, RUN, RUN, RUN, BL, RUN
FATALITY 2 (Shake) - Segure BL, ↑ ↑ ↓ →, HP, solte BL
ANIMALITY - Segure HP, → → ↓ →, solte HP
BABALITY - ↓ ↓ → ↓, HK
FRIENDSHIP - ← ↓ ← ←, HK
PIT FATALITY - → → ↓, HK

FATALITY 2

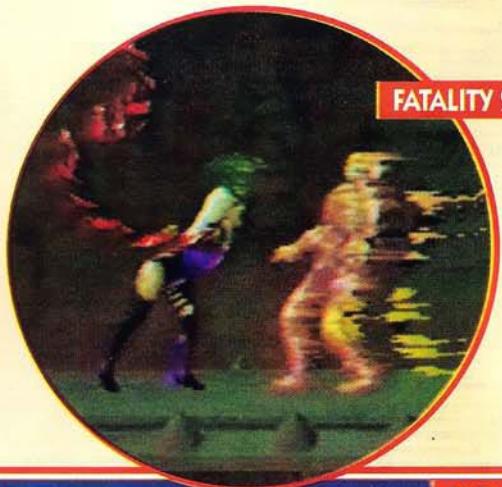
FATALITY 1

### Combos

5 Hit-combo - Voadora com HP, HK, HK, LK, ← + HK
5 Hit-combo - Voadora com HP, HP, HP, ↓ + LP, ↓ + HP
8 Hit-combo - Voadora com HP, HP, HP, ↓ + LP, LK, HK, ← + LK, ← + HK

## SINDEL

Fireball - → →, LP
Air fireball - No ar, ↓ →, LK
Scream - → → →, HP
Fly - ← ← →, HK, aperte RUN para descer
FATALITY 1 (Hair Kill) - À distância de um chute, RUN, RUN, BL, RUN, BL
FATALITY 2 (Death Scream) - Perto, RUN, RUN, BL, BL, RUN + BL
BABALITY - RUN, RUN, RUN, ↑
FRIENDSHIP - RUN, RUN, RUN, RUN, RUN, RUN, RUN, ↑
ANIMALITY - → → ↑, HP
PIT FATALITY - ↓ ↓ ↓, LP

### Combos

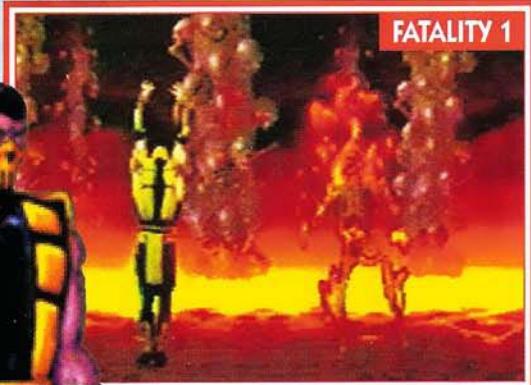
4 Hit-combo - Voadora com HP, HK, HK, ← + HK
6 Hit-combo - Voadora com HP, HK, HP, HP, LP, ← + HK
7 Hit-combo - Voadora com HP, HK, HP, HP, ↓+ HP, Voadora e, no ar, ↓ →, LK

FATALITY 2

FATALITY 1

# FERAS E CYB

## SCORPION

Harpoon - ← ←, LP
Teleport - ↓ ←, HP
Air throw - No ar, BL
FATALITY 1 (Flame) - Longe, ↓ ↓ ↑, HK
FATALITY 2 (Scorpion Attack) - Perto, → → ↓ ↑, RUN
FRIENDSHIP - RUN, RUN, RUN, RUN, ↓
BABALITY - ↓ ← ← →, HP
ANIMALITY - ↑ → ↑ ↑, HK
PIT FATALITY - → → ↑ ↑, LP

FATALITY 1

FATALITY 2

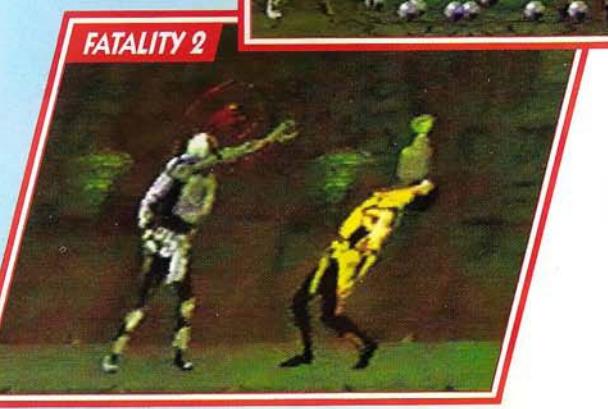
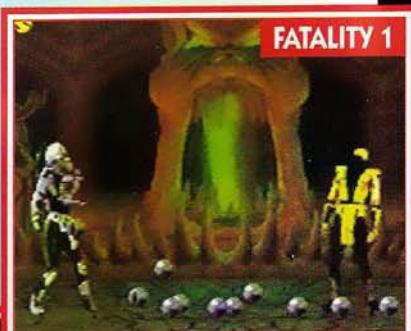
### Combos

5 Hit-combo - Harpoon, HP, HP, HK, ← + HK
5 Hit-combo - Harpoon, HK, HK, LK, ← + LK
5 Hit-combo - Harpoon, LK, HK, LK, LK

## SMOKE

Harpoon - ← ←, LP
Teleport uppercut - → →, LK
Invisibility - ↑ ↑, RUN
Air throw - No ar, BL
FATALITY 1 (Earth Bomb) - Longe, segure BL, ↑ ↑ → ↓
FATALITY 2 (Bomb Swallow) - À distância de um chute, segure RUN + BL, ↓ ↓ → ↑, solte RUN + BL
BABALITY - ↓ ↓ ← ←, HK
FRIENDSHIP - RUN, RUN, RUN, HK
ANIMALITY - Longe, ↓ → →, BL
PIT FATALITY - → → ↓, LK

### Combos

6 Hit-combo - Harpoon, HP, HP, LK, HK, LP
7 Hit-combo - Teleport uppercut, Harpoon, HP, HP, LK, HK, LP

FATALITY 1
FATALITY 2

# ORGS

**Sektor, Cyrax e Smoke foram criados para destruir Sub-Zero. Scorpion e Reptile são semi-humanos. São todos do Mal!**

## CYRAX

FATALITY 1

Teleport - → ↓, BL
Far granade - Segure LK, → →, HK
Close granade - Segure LK, ← ←, HK
Energy web - ← ←, LK
Air throw - No ar, ↓ →, BL, LP
FATALITY 1 (Self Destruct) - BL, ↓ ↓ → ↑, RUN
FATALITY 2 (Topper Chopper) - Segure BL, ↓ ↓ ↑ ↓, solte BL, HP
BABALITY - → → ←, HP
FRIENDSHIP - RUN, RUN, RUN, ↑
ANIMALITY -Perto, segure BL, ↑ ↑ ↓ ↓, solte BL
PIT FATALITY - RUN, BL, RUN

FATALITY 2

### Combos

4 Hit-combo - HP, HP, LP
7 Hit-combo - Voadora com HP, HP, HP, HK, HP, HK, ← + HK

FRIENDSHIP

BABALITY

## REPTILE

Acid spit - → →, HP
Slow force ball - ← ←, HP + LP
Fast force ball - → →, HP + LP
Dash - ← →, LK
Slide - ←, LP + BL + LK
Invisibility - Segure BL, ↑ ↑, solte BL, ↓, HK
FATALITY 1 (Body eat) - Longe, ← ← → ↓, BL
FATALITY 2 - ↓ ← →, BL
ANIMALITY - → → ← ↓, BL
FRIENDSHIP - ↓ ← → ↓, RUN
STAGE FATALITY - RUN, BL, RUN, BL, BL

FATALITY 2

FATALITY 1

### Combos

4 Hit-combo - HP, HP, HK, ← + HK
5 Hit-combo - HP, HP, ↓ + LP, Fast force ball, ↓ + LP
7 Hit-combo - HP, HP, ↓ + LP, → →, LP + HP, HP, HP, Acid spit

## SEKTOR

Homing missile - → ↓ ←, HP
Straight missile - → →, LP
Teleport uppercut - → →, LK
FATALITY 1 (Flame Thrower) - Longe, → → → ←, BL
FATALITY 2 (Squish) - À distância de um chute, LP, RUN, RUN, BL
BABALITY - ← ↓ ↓ ↓, HK
FRIENDSHIP - À distância de um salto, RUN, RUN, RUN, ↓
ANIMALITY - À distância de um chute, ↓ ↓ ↑
PIT FATALITY - RUN, BL, BL, LK

FATALITY 2

FATALITY 1

### Combos

5 Hit-combo - Voadora com HP, HP, HP, ↓ + LP, Voadora
6 Hit-combo - Voadora com HP, HP, HP, HK, HK, ← + HK

# AS GRANDES VIAGENS DE FLUIR.

FLUIR ESPECIAL VIAGENS

ADRENALINA

CULTURA

FUGA DO CROWD

COMPETIÇÃO

DESCOBERTA

AVENTURA

PRAZER

CAINDO NA ESTRADA!

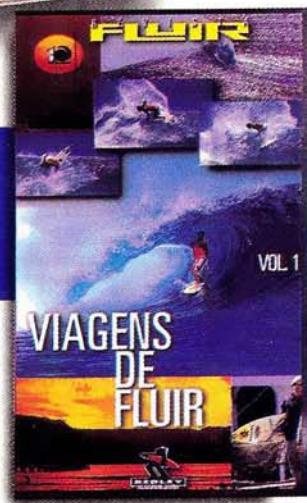
***Já nas bancas***

# GRÁTIS

## FITA DE VÍDEO

FLUIR

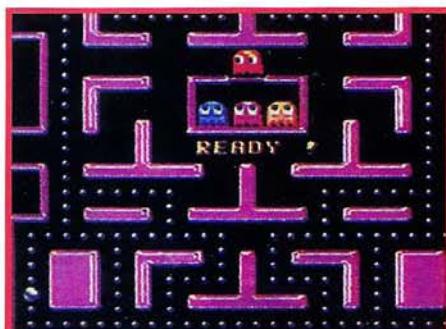
VOL. 1

VIAGENS DE FLUIR

Novidades que vão agitar ou já estão agitando prateleiras e fliperamas

# SUPER

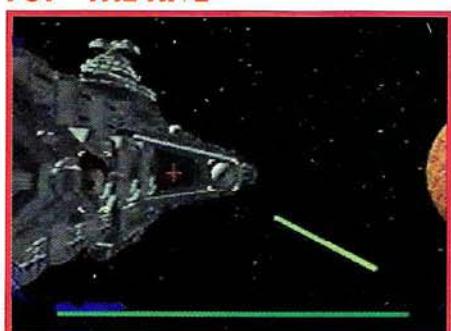
## MEGA - TIME KILLERS

*LUTA - Visual e sons muito ruins, misturados a um mau gosto geral. Sangue para todo lado!*

## SNES - MS. PAC MAN

*ESTRATÉGIA - O velho arcade retorna com quatro novos modos de jogo e opções para dois jogadores*

## PST / SAT - IMPACT RACING

*CORRIDA - Um game para pisar fundo e descer o dedo nos adversários, sem desgrudar os olhos da pista*

## PST - THE HIVE

*ESPACIAL - Esquema parecido com o de Star Wars: você não controla a nave, só a mira*

## PST - CRASH BANDICOOT

*AVENTURA - Visual do além, no game do primeiro mascote da Sony. O jogo já está rolando nas lojas*

## PST - PROJECT OVER KILL

*AÇÃO - Jogo no esquema "atire primeiro, pergunte depois". Haja dedos e calos*

## SNES - POWER RANGERS ZEO

*CORRIDA - Mal-sucedida mistura de F-Zero com Mario Kart. Em todo caso, é divertido jogando a dois*

## SNES - SIM CITY 2000

*SIMULADOR - Igual ao original de PC. Infelizmente tudo está em japonês. Oriente-se pelos ícones*

## SNES - FORMATION SOCCER 96

*FUTEBOL - Campeonato mundial de clubes fictícios. Todas as opções e textos estão em japonês*

# PREVIEW

## PST - FINAL FANTASY 7

*RPG - Primeiro da saga que não será exclusividade da Nintendo. O visual é embasbacante*

## PST / SAT / N64 - MK TRILOGY

*LUTA - Retrospectiva completa da série. Trará uma personagem nova: Khamaleon*

## SNES - DONKEY KONG 3

*AVENTURA - Desta vez, Dixie e o bebê Kiddy são os protagonistas do cart, que chega no Natal*

## PST - TOMB RAIDER

*ADVENTURE - Estréia da heroína Indiana Jane, num game estilo Resident Evil, mas mais violento*

## PST - MEGAMAN 8

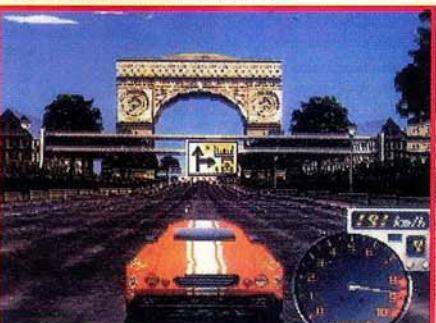
*AVENTURA - Primeira versão norte-americana do robô da Capcom em 32 bits . Com visual de Quadrinhos*

## PST - HERC'S ADVENTURES

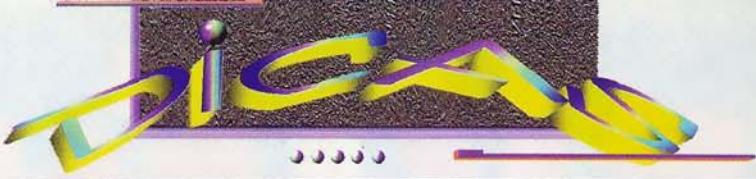
*AVENTURA - A LucasArts promete, para janeiro, seu novo jogo. Vem com visual de desenho animado*

## PST - DOWN IN THE DUMPS

*AVENTURA - Game com cenários coloridos e personagens simpáticos, para agradar kids*

## ARCADE - SEM NOME

*CORRIDA - Misterioso arcade de rally da Namco, que só divulgou imagens, sem dar o nome ou a data. ???*

## PST - BUSHIDO BLADE

*LUTA - Um petardo da Square para janeiro, no Japão. Combate de espadas, com visual poligonal. Dez!*

PC

# World Circuit Racing GP2

| Car Setup Standard Menu | Brasil Interlagos | Pacífico Aida | San Marino Ímola | Mônaco Monte Carlo | Espanha Barcelona | Canadá Gilles Villeneuve | França Magny Cours | Grã-Bretanha Silverstone |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| Front Wing | 13 | 20 | 15 | 20 | 18 | 14 | 17 | 20 |
| Brake Balance | | | | | | | | |
| Rear | 41.500 | 40.375 | 40.000 | 42.875 | 39.750 | 40.500 | 40.000 | 40.000 |
| Front | 58.500 | 59.625 | 60.000 | 57.125 | 60.250 | 59.500 | 60.000 | 60.000 |
| Rear Wing | 6 | 13 | 8 | 15 | 12 | 9 | 11 | 13 |
| **Gear Ratios:** | | | | | | | | |
| 1st | 24 : 64 | 24 : 64 | 24 : 64 | 19 : 64 | 27 : 64 | 25 : 64 | 24 : 64 | 24 : 64 |
| 2nd | 30 : 64 | 29 : 64 | 30 : 64 | 26 : 64 | 34 : 64 | 33 : 64 | 30 : 64 | 30 : 64 |
| 3rd | 38 : 64 | 36 : 64 | 38 : 64 | 33 : 64 | 40 : 64 | 40 : 64 | 36 : 64 | 37 : 64 |
| 4th | 45 : 64 | 43 : 64 | 47 : 64 | 40 : 64 | 48 : 64 | 48 : 64 | 42 : 64 | 43 : 64 |
| 5th | 54 : 64 | 50 : 64 | 55 : 64 | 48 : 64 | 54 : 64 | 54 : 64 | 51 : 64 | 51 : 64 |
| 6th | 63 : 64 | 59 : 64 | 62 : 64 | 56 : 64 | 60 : 64 | 61 : 64 | 59 : 64 | 59 : 64 |
| Pit Stop Strategy | None | None | None | None | None | None | None | None |
| Separate Race and Qualifying setups | No | No | No | No | No | No | No | No |
| **Car Setup Advanced Menu** | | | | | | | | |
| **Left Front:** | | | | | | | | |
| Packers | 0mm | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Damper fast bump | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| Fast rebound | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| Slow bump | 21 | 21 | 21 | 21 | 21 | 21 | 21 | 21 |
| Slow rebound | 21 | 21 | 21 | 21 | 21 | 21 | 21 | 21 |
| Spring | 1400lb/in | 1400 | 1400 | 1400 | 1400 | 1400 | 1400 | 1400 |
| Ride Height | 31.0mm | 32.0 | 32.0 | 32.0 | 32.0 | 32.0 | 32.0 | 32.0 |
| Symetrical editing | Yes | Yes | Yes | Yes | Yes | Yes | Yes | Yes |
| Front anti roll bar | 4000lb/in | 3000 | 3000 | 3000 | 3000 | 3000 | 3000 | 3000 |
| **Right Front:** | | | | | | | | |
| Packers | 0mm | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Damper fast bump | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| Fast rebound | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| Slow bump | 21 | 21 | 21 | 21 | 21 | 21 | 21 | 21 |
| Slow rebound | 21 | 21 | 21 | 21 | 21 | 21 | 21 | 21 |
| Spring | 1400lb/in | 1400 | 1400 | 1400 | 1400 | 1400 | 1400 | 1400 |
| Ride Height | 31.0mm | 32.0 | 32.0 | 32.0 | 32.0 | 32.0 | 32.0 | 32.0 |
| **Left Rear:** | | | | | | | | |
| Packers | 0mm | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Damper fast bump | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| Fast rebound | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| Slow bump | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 |
| Slow rebound | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 |
| Spring | 800lb/in | 900 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 |
| Ride Height | 57.5mm | 58.0 | 58.0 | 58.0 | 58.0 | 58.0 | 58.0 | 58.0 |
| Rear anti roll bar | 50lb/in | 50 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 |
| **Right Rear:** | | | | | | | | |
| Packers | 0mm | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Damper fast bump | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| Fast rebound | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| Slow bump | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 |
| Slow rebound | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 |
| Spring | 800lb/in | 900 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 |
| Ride Height | 57.5mm | 58.0 | 58.0 | 58.0 | 58.0 | 58.0 | 58.0 | 58.0 |
| Level | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 | 2 |

**Todas as regulagens** - Se você ainda não conseguiu passar do pelotão intermediário neste fantástico simulador, não se desespere! Nosso colaborador, Mário Câmara, dá de bandeja as melhores regulagens para os 16 circuitos. Com elas, qualquer zé-mané consegue um rendimento de Schumacher em todas as pistas. As configurações são para as corridas e não para os treinos. Na tabela você encontra todos os dados das telas Car Setup Standard Menu e Car Setup Advanced Menu.

| Alemanha Hockenheim | Hungria Hungaroing | Bélgica Spa-Francorchamps | Itália Monza | Portugal Estoril | Europa Jerez | Japão Suzuka | Austrália Adelaide |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 7 | 20 | 16 | 11 | 17 | 20 | 18 | 20 |
| | | | | | | | |
| 40.000 | 42.500 | 40.875 | 41.750 | 41.500 | 40.250 | 40.625 | 40.250 |
| 60.000 | 57500 | 59.125 | 58.250 | 58.500 | 59.750 | 59.375 | 59.750 |
| 1 | 13 | 9 | 1 | 12 | 13 | 12 | 13 |
| | | | | | | | |
| 25 : 64 | 22 : 64 | 24 : 64 | 30: 64 | 24 : 64 | 23 : 64 | 22 : 64 | 22 : 64 |
| 33 : 64 | 28 : 64 | 31: 64 | 38: 64 | 31 : 64 | 29 : 64 | 30 : 64 | 30 : 64 |
| 41 : 64 | 36 : 64 | 38 : 64 | 44 : 64 | 39 : 64 | 36 : 64 | 38 : 64 | 38 : 64 |
| 50 : 64 | 41 : 64 | 46 : 64 | 51 : 64 | 46 : 64 | 41 : 64 | 45 : 64 | 45 : 64 |
| 58 : 64 | 50 : 64 | 54 : 64 | 58 : 64 | 53 : 64 | 50 : 64 | 52 : 64 | 53 : 64 |
| 67 : 64 | 57 : 64 | 61 : 64 | 66 : 64 | 60 : 64 | 58 : 64 | 59 : 64 | 59 : 64 |
| None | None | None | None | None | None | None | None |
| No | No | No | No | No | No | No | No |
| | | | | | | | |
| 2mm | 0 | 20 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| 6 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| 3 | 21 | 21 | 21 | 21 | 21 . | 21 | 21 |
| 10 | 21 | 21 | 21 | 21 | 21 | 21 | 21 |
| 1200lb/in | 1400 | 1400 | 1400 | 1400 | 1400 | 1400 | 1400 |
| 37.0mm | 32.0 | 32.0 | 32.0 | 32.0 | 32.0 | 32.0 | 32.0 |
| Yes | Yes | Yes | Yes | Yes | Yes | Yes | Yes |
| 7500lb/in | 3000 | 3000 | 3000 | 3000 | 3000 | 3000 | 3000 |
| | | | | | | | |
| 4mm | 0 | 20 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 1 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| 7 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| 3 | 21 | 21 | 21 | 21 | 21 | 21 | 21 |
| 11 | 21 | 21 | 21 | 21 | 21 | 21 | 21 |
| 1500lb/in | 1400 | 1400 | 1400 | 1400 | 1400 | 1400 | 1400 |
| 35.0mm | 32.0 | 32.0 | 32.0 | 32.0 | 32.0 | 32.0 | 32.0 |
| | | | | | | | |
| 3mm | 0 | 16 | 0 | 0. | 0 | 0 | 0 |
| 2 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| 5 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| 8 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 |
| 7 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 |
| 900lb/in | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 |
| 52.0mm | 58.0 | 58.0 | 58.0 | 58.0 | 58.0 | 58.0 | 58.0 |
| 400lb/in | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 | 100 |
| | | | | | | | |
| 3mm | 0 | 16 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| 2 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| 5 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 | 4 |
| 8 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 |
| 7 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 | 15 |
| 900lb/in | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 | 1000 |
| 52.0mm | 58.0 | 58.0 | 58.0 | 58.0 | 58.0 | 58.0 | 58.0 |

SATURNO

# Virtua Fighter Kids

QUENTE!

**Controle Dural** - Dica legal, para você lutar como o fera do game. Na tela de seleção de personagens, faça a seqüência: ↓ ↑ →, A + ←. Bingo: Dural ficará disponível.

MEGA

# Out Runners

**Clima de Natal** - A leitora Juliana Cássia de Paula Bueno, de Curitiba (PR), descobriu uma música de Natal escondida no jogo. Para ouvi-la, em qualquer parte do jogo, segure o botão A do controle 2 e aperte A no controle 1. Jingle Bells!

MEGA & SNES

# Rock'n'Roll Racing

**Passwords** - O Hugo H. Fujiwara, de Curitiba (PR), debulhou o game e manda estas passwords do nível Warrior, com o Havac equipadíssimo. Valem para o Mega e para o SNES.

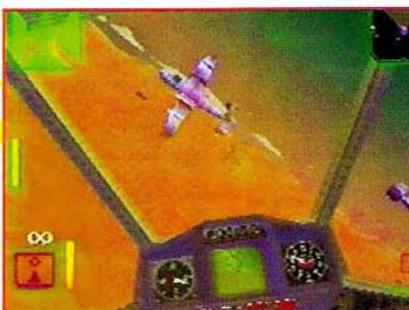
**Inferno Div. B**
LT38 S313 5TJ!

**Inferno Div. A**
CND8 7HZ3 5TJ!

PLAYSTATION

# Resident Evil

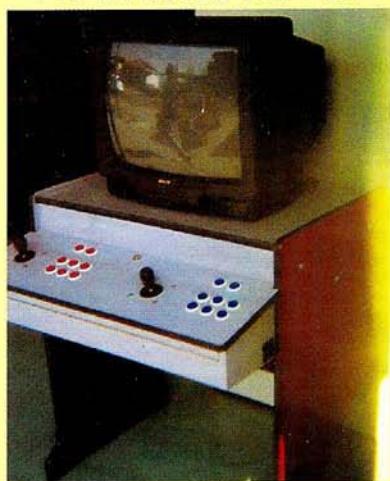
**Despreze Tyrant** - Desta vez, o Cristiano Assumpção, de Piçarras (SC), descobriu uma maneira de terminar este game mais depressa e sem enfrentar Tyrant. Basta passar batido pelos três Modisk, que servem para acessar a sala da prisão. Ou seja, não os pegue. A ação vai rolar mais depressa e, no final, quando for ao campo de pouso pegar o helicóptero, você verá Tyrant surpreso com o seu desempenho. Videogame tem cada loucura!

## PLAYSTATION
# Warhawk
QUENTE!

**Invencibilidade Power** - Dica radical do catarinense Rodrigo Lopes, da cidade de Penha. Uma password para ficar invencível e com munição infinita. Basta colocar ● ● ● X ▲ X X.

## PLAYSTATION
# International Track and Field

**Garotas de biquini** - Se você está cansado dos recatados maiôs das nadadoras, esta dica caiu do céu. Na tela de seleção de jogos, ponha o cursor sobre o ícone de 100m Free Style e digite esta sequência: ↑ ↑ ↓ ↓ ← → ← →, ●, X. Quando a prova começar as garotas estarão com biquinis. Será que ninguem descola uma dica para rolar um topless? Cartas para a redação.

## SNES
# Stunt Race FX

**Escolha seus adversários** - Aí garoto! Rodrigo Lopes, de Penha (SC), descolou um truque para poder escolher os rivais na hora de correr. Entre no modo Speed Trax e, na tela de escolha de carros, aperte Select. Agora basta escolher seus três adversários.

SNES

# Scooby Doo

ENTER YOUR PASSWORD SCOOBY-DOO !

SPNNR

USE CONTROL PAD & B START TO END

**Veja o final** - Password para ver o final deste espertíssimo adventure, enviada pelo Cristiano Assumpção, de Piçarras (SC): SPNNR

PLAYSTATION

# Need For Speed

QUENTE!

**Corrida na Lua** - Sim, esta nem a Nasa acreditou! Dá para descolar uma pista no nosso querido satélite. Vá até o Tournament Mode e coloque a password: SPKSHC. Agora aperte ■ e selecione outro modo. Feito isso, segure ▲ e aperte L1 e R1 juntos em Rusty Springs. Agora segure essa: a gravidade quase some e não é mole controlar o carro.

PLAYSTATION

# Gunship

**Invulnerabilidade** - Depois de receber as ordens da missão, na tela de carregamento (loading), aperte e segure simultaneamente os botões L1, L2, R1 e R2 do primeiro controle até a mudança de tela. Se der certo, aparecerá no canto superior esquerdo da tela do jogo a palavra "Cheat". Assim os tiros dos adversários não derrubarão você.

SNES

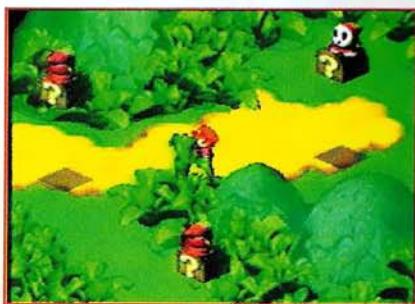
# Dragon Ball Z3

**Modo turbo** - Três superdicas enviadas pelo Edson R. de Oliveira , de Itamaraju (BA). Ligue o jogo ou aperte Reset segurando os botões L ou R + X no controle 2. Se o truque funcionar, a bola do nome Dragon Ball ficará azul e tornará o game 20% mais rápido.

**Superturbo** - Ligue o game segurando L+ R + X no controle 2. A bola ficará laranja, torrnando o jogo 50% mais rápido.

**Lute com Trunks** - Na tela de apresentação, depois da fala do Goku e Beditta, faça a seqüência ↑ X ↓ B L Y R e A. Entre no modo Versus ou campeonato e Trunks estará disponível.

SNES

# Super Mario RPG

**Muitas moedas** - Esta é uma dica esperta que vai alegrar o seu bolso. Perto de TadPole Pond, há um lugar chamado Rose Way. Em uma das cenas você encontrará cinco baús. Sobre cada baú há um anão (Shyguy). O esquema é fácil: bata com a cabeça cinco vezes em cada baú, para ganhar cinco moedas. Mas você precisa ser rápido, pois depois que bate no baú, o shyguy sai atrás de você e, se ele o atingir, a dica não funciona. Acabe com os dois bandidos, que ficam atrapalhando. Em um dos baús, há um cogumelo, que você deve ignorar.

PLAYSTATION

# Street Fighter Zero 2

QUENTE!

**Devil Akuma** - Para acessar o mais poderoso personagem de SFZ2, na tela de seleção de personagens do Arcade Mode faça o seguinte: coloque o cursor sobre Akuma e aperte Select por 2 segundos, solte o botão e faça a seqüência ↓ → → ↓ ← ↓ ← ↓ → → → Aperte Select novamente e Akuma se transforma em Devil Akuma.

**Lute contra Devil Akuma** - Inicie o jogo e use a roupa original do personagem, ou seja, não mude a cor da roupa. Vença três rounds seguidos, sem perder energia e terminando sempre com um golpe especial . Chegue ao final sem usar nenhum Continue e tcharam! O terrível Devil Akuma irá enfrentá-lo. Vai ser um pega-pra-capar...

**EDITORA AZUL**

**Fundador**
Victor Civita
(1907-1990)

**Diretoria**
Angelo Rossi
Roberto Civita

**Diretor Superintendente:** Angelo Rossi

**Superintendente Comercial:** Carlos R. Berlinck
**Diretor Editorial:** Carlos C. Arruda
**Diretor Financeiro:** Pedro Frazão

**REDAÇÃO**

**Editor-Chefe:** Paulo Montoia
**Editor de Arte:** João Ailton O. de Andrade
**Editor-Assistente:** Bento Abreu
**Editora-Assistente de Arte:** Letícia A. Alves
**Coordenadora de Produção:** Érica Luísa Assan Câmara

**Colaboraram nesta edição:** Consultores: Eduardo Murata, Ivan Cordon, Mário Câmara. Tradução: Luís Fábio Marchesoni R. Mietto. Correspondente: Ângelo Ishi (Japão)

**STAFF EDITORIAL**

**Secretaria Editorial:** Regina Giannetti
**Azul Press:** Benjamin S. Gonçalves
**Sistemas Editoriais:** Walter Toscano
**Direção Responsável:** Liège de Lima Dória Castelli

**PUBLICIDADE**

**Diretor:** Ênio Vergeiro
**Gerente de Publicidade:** Ana Lúcia Serra
**Gerente de Marketing Publicitário:** Cintia Mourão
**Supervisora de Conta:** Miriam Horta
**Contato de Agência:** Andrea Madrid
**Contatos Diretos:** Marília Guiti Hindi
**Supervisor:** José Soares

**COMERCIAL**

**Gerente de Produto:** André Felipe D'Amato
**Gerente de Pesquisa:** Silvia Campos

**COMUNICAÇÃO**

**Gerente de Promoções:** Sandra Galli Ponsoni
**Gerente de Propaganda:** Vavi Zalla

**Ação Games** é uma publicação mensal da Editora Azul S.A. **ISSN 0104-1630,** edição **109**, Novembro de 1996. **São Paulo - Redação e Correspondência:** Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, tel: (011) 867-3000, Caixa Postal 66254, CEP 05389-970, fax: (011) 867-3300. **Rio de Janeiro:** Av. Presidente Wilson, 231 - sala 2503 - Castelo - Rio de Janeiro - CEP 20030-021, fone: (021) 532-0313. Caixa Postal 4816, fax (021)532-1486/532-1583. **Números atrasados** (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade do estoque), ao preço da última edição em banca. Peça por intermédio de seu jornaleiro ou distribuidora Dinap de sua cidade. Se preferir peça diretamente à Caixa Postal 2505, Osasco-SP - fax (011) 868-3018, fone (011) 868-3038, (Dinap) pagando com os cartões: Visa, Credicard e Diners, ou cheque nominal, acrescendo 30% ao valor pedido para despesas de postagem. **dinap.na@email.abril.com.br**

**ANER** 
Impressa nas oficinas da Plural Editora e Gráfica


ÚLTIMA HORA

SNES

# Tetris Attack

***Dicas do além para incrementar este Tetris, que é a melhor versão já lançada depois da original. O game é demais e está endoidecendo a galera.***

**Fase secreta** - O esquema é simples: escolha o modo para um jogador e selecione Stage Clear. Digite a password, X6G!NJ45 e ponha em End. Você ganhará acesso a uma fase secreta para enfrentar o vilão Bowser.

**Modo superdifícil** - Coloque em One-player game e Vs. Mode. Daí basta selecionar um novo jogo. Na tela de níveis de dificuldade, ponha o cursor no Hard e segure ↑ e L. Com os dois pressionados, aperte A. Se o truque der certo, a parte de baixo da tela ficará vermelha. Assim, o primeiro oponente será tão difícil quanto o chefe.

**Mais personagens** - Escolha o two-player, Vs. Mode e, na tela de seleção de personagens, segure os botões L e R do controle um. Rapidamente, continue segurando os botões do controle um e repita a operação no controle 2. Imediatamente aparecerão quatro chefes nos quadradinhos.

# PROGAMES

## Natal legal é na PROGAMES!

**Já está na hora de começar a pensar em diversão, presente, talvez aquele video game novo... aqueles jogos... Passe em uma loja PROGAMES, conheça as últimas novidades e faça seus sonhos virarem realidade!**

**Solicite informações sobre nosso sistema de Franchising, e seja você também um Franquiado PROGAMES.**
**Depto. de Franchising - Rua Pio XI, 656 - Alto da Lapa - SP**
**Cep 05060-000 - Tels. (011) 3641-0444 / 831-0444**

### CIDADE DE SÃO PAULO

LAPA - R. Pio XI, 656 - Tel. (011) 3641-0444 / 831-0444
SANTANA - R. Voluntários da Pátria 3229 - Tel. (011) 950-6329
PINHEIROS - Rua Lisboa, 344 - Tel. (011) 280-3220
IPIRANGA - R. Agostinho Gomes, 1583 - Tel. (011) 273-6784
MOÓCA - R. Juventus, 831 - Tel. (011) 591-0039
V. OLIMPIA - R. M. Jesuíno Cardoso, 584 - Tel. (011) 829-1142
V. CARRÃO - Pça. Aurélio Lombardi, 62 - Tel. (011) 295-1190
MOEMA - Al. dos Arapanés, 785 sala 1 - Tel. (011) 536-0529
V. FORMOSA - Rua Saigon, 154 - Tel. (011) 6918-9117
JD. SÃO BENTO - R. Dr. Cesar, 1180 1º andar - Tel. (011) 681-6392
PENHA - R. Nunes Siqueira, 100 - Tel.: (011) 293-5084
POMPÉIA - R. Desembargador do Vale, 115 - Tel.: (011) 62-1125
ÁGUA RASA - Av. Álvaro Ramos, 2171 - Tel.: (011) 693-7813
STO AMARO - Av. Adolfo Pinheiro, 1037 - Tel.: (011) 523-9657
VILA MARIA - R. Araritaguaba, 1118 - Tel.: (011) 954-5968
JABAQUARA - Av. Miguel Stéfano, 240 - Tel.:(011) 578-6353
PARAÍSO - R. Abílio Soares, 516 - Tel.:(011) 884-0404

### GRANDE SÃO PAULO

GUARULHOS - Av. Paulo Faccini, 525 1º and Tel. (011) 209-0971
S. B. DO CAMPO - R. Municipal, 446 - Tel. (011) 452-2612
OSASCO - R. Narciso Sturlini, 448 - Tel. (011) 705-2701
DIADEMA - R. Antonio Dias Adorno, 344 - Tel. (011) 746-1986
SUZANO- R. Benjamin Constant, 1093 - Tel.: (011) 477-6350

### INTERIOR DE SÃO PAULO

RIBEIRÃO PRETO - R. Floriano Peixoto, 905 - Tel. (016) 625-8094
MARÍLIA -Av. Vicente Ferreira, 597 -Tel.: (014) 422-4019
S.J. CAMPOS -Av. Dr. Adhemar de Barros, 1319-Tel (0123) 41-7250
OURINHOS - R. Nove de Julho, 189/B - Tel. (0143) 22-2424
INDAIATUBA- R. Padre Bento Pacheco, 1313 - Tel. (019) 875-3025
PIRACICABA- R. Gov. Pedro de Toledo, 1765 - Tel (0194) 34-7179
CAMPINAS - Rua dos Alecrins, 597 - Tel - (0192) 55-2545
ITÚ - Rua Santa Rita, 1104 - Centro
SALTO - R. Itapirú, 158 - Centro
SOROCABA - R. Santa Clara, 266 - Tel. (015) 231-9740
S. J. RIO PRETO - R. XV de Novembro, 3367 - Tel.: (017) 232-5920

### OUTROS ESTADOS

#### BRASÍLIA

ASA NORTE - SCLN 313 - BL-E Loja 64 - Tel: (061) 274-3311

#### MATO GROSSO

CUIABÁ - Av. Pres. Castelo Branco, 1268 Loja 4 - Tel.: (065) 624-0063

#### MINAS GERAIS

POUSO ALEGRE - R. Cel. Otávio Meyer, 130 - L.428 - Tel.: (035) 421-7693
BELO HORIZONTE - R. Pernambuco, 1312 - Loja 1316 - Tel.: (031) 282-0884

#### PARAÍBA

JOÃO PESSOA - Av. Nego, 200 Sala 112 - Tel: (083) 226-2369

#### PARANÁ

CASCAVEL - R. Mato Grosso, 2610 - Tel.: (045) 223-2420

CURITIBA

BATEL - Av. Sete de Setembro, 4132 - Tel.: (041) 224-1235
JUVEVÊ - R. Manoel Eufrásio, 826 - Tel.: (041) 253-3008
ÁGUA VERDE - Av. República Argentina, 1534 - Tel.: (041) 244-4667

#### RIO DE JANEIRO

MEIER - R. Ana Barbosa, 47 - Loja 106 - Tel: (021) 596-2111
ILHA DO GOVERNADOR - R. Eng. Coelho Cintra, 10 - (021) 462-0657
BOTAFOGO - R. Voluntários da Pátria 459 - Tel.: (021) 266-7079
TIJUCA - R. Pinto de Figueiredo 42 S/L - Tel.: (021) 228-3043
BONSUCESSO - R. Adail, 24 - Tel.:(021) 290-4251
NILÓPOLIS - R. Antonio José Bittencourt, 124 - Ap. 01
CAMPO GRANDE-Estrada do Mendanha, 660-L.A-Tel.:(021)413-7643

#### RIO GRANDE DO SUL

PORTO ALEGRE
HIGIENÓPOLIS - Av. Plinio Brasil Milano, 806 - Tel.: (051) 343-9158

#### SANTA CATARINA

FLORIANÓPOLIS
TRINDADE - R. Lauro Linhares, 1018 - Tel.: (048) 233-2488

#### SERGIPE

ARACAJÚ
SÃO JOSÉ - Av. Barão do Maruim, 943 - Tel.: (079) 222-0699

OBJECTIVA
Bical
FATALITY
Bical